Product Requirements

|  |  |
| --- | --- |
| Target Release | Bejeweled Unity |
| Document Status |  |
| Document Owner |  |
| Designer | * Bùi Việt Hoàng * Trọng Thái Sơn * Chu Quang Anh |
| Developer | * Bùi Việt Hoàng * Trọng Thái Sơn * Chu Quang Anh |
| QA | * Bùi Việt Hoàng * Trọng Thái Sơn * Chu Quang Anh |

Goals

* Trò chơi giúp người chơi giải trí trong những thời gian ngắn.
* Luyện sự nhanh nhạy và tinh mắt

Background and strategic fit

* Giống trò chơi kim cương cơ bản hoặc tương tự

Assumptions

* Trò chơi có nhiều màu sắc và bắt mắt

Requirements

Sprint 1:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Tính năng | Phân Loại | Importance | Cách thức hoàn thành |
| 1 | Board | Tạo board chứa kim cương |  | Medium | * Dùng hình ảnh tạo board |
| 2 | Game Play | Tạo kim cương |  | High | * Dùng hình ảnh tạo kim cương |
| 3 | Game Play | Đưa thuật toán vào game |  | High | * Dùng thuật toán để ăn kim cương |
| 4 | Game Play | Tạo giới hạn lượt đi |  | High |  |

Sprint 2:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Tính năng | Phân Loại | Importance | Cách thức hoàn thành |
| 1 | Game Play | Giảm lượt đi khi ăn |  | High |  |
| 2 | Game Play | Tạo tăng lượt đi khi ăn |  | High |  |
| 3 | Game Play | Tăng điểm khi ăn |  | High |  |
| 4 | Game Play | Tạo trường hợp thua |  | High |  |

Sprint 3:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Tính năng | Phân Loại | Importance | Cách thức hoàn thành |
| 1 | UI | Tạo điểm số |  | Medium | * Sử dụng hình ảnh |
| 2 | Menu | Tạo game over |  | Medium | * Sử dụng hình ảnh |
| 3 | Menu | Tạo main menu |  | Medium | * Sử dụng hình ảnh |

Sprint 4:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Tính năng | Phân Loại | Importance | Cách thức hoàn thành |
| 1 | Background| Tìm hình nền |  | Medium | * Tìm kiếm hình nền thay thế |
| 2 | Board| Tìm hình nền cho board |  | Medium | * Tìm kiếm hình nền thay thế |
| 3 | Board| Tìm hình cho kim cương |  | Medium | * Tìm kiếm hình nền thay thế |
| 4 | Menu| Tìm hình cho các nút bấm |  | Medium | * Tìm kiếm hình nền thay thế |

* Tính năng có thể có

1. Giới hạn lượt đi
2. Chọn Level
3. Thời gian màn chơi
4. Item

* Tính năng có thể không
* Tính năng bắt buộc phải có

1. Di chuyển kim cương
2. Tính điểm